

## USO Y PROGRAMACIÓN MÁQUINA DE TABACO GM VENDING ELITE.

GM VENDING ELITE. Pulse botón de programación para comenzar y para avanzar de menú.

**00.00 Recarga monedas,** introducimos el cambio una a una hasta que se llene, una vez lleno rechazará (o enviará a hucha) las monedas y en el display pondrá el valor de la moneda intermitente.

Monedero de 4 tubos: 0,05€ - 0,10€ - 0,20€ y 0,50€, Monedero de 5 tubos + 1,00€

Monedero de 6 tubos: da cambio y recarga de las 6 monedas. Si tiene tolvas se recarga directamente.

**00.01 Descarga de monedas.** Pulsando las teclas (sólo una vez) 1, 2, 3, 4 y 5 (fila primera, las 4 teclas de la derecha) nos mostrará las monedas que hay en cada tubo, si pulsamos 2 veces la misma tecla descargará 5 monedas del tubo correspondiente.

**00.03 Cambio de precios con teclas.** Pulsando cualquier tecla 1 vez mostrará el precio actual, pulsando 2 veces la misma tecla cambiará el precio a un mínimo establecido y pulsando repetidamente se incrementará el precio de 5 en 5 céntimos. Para cambiar el importe mínimo pulsar recuperación repetidamente hasta alcanzar el valor mínimo deseado.

**02.03 Cambio precios con dinero.** Introduzca el importe deseado (de menor valor) y pulse las teclas que desea programar con ese importe, una vez programado añada monedas y el valor mostrado en el display se incrementará hasta el importe deseado; pulse las teclas deseadas con ese precio. Siga el procedimiento hasta completar la botonera de menor a mayor precio. Si quiere empezar desde 0 pulse recuperación y comience de nuevo

**00.04 Mover motores.** Pulsando las teclas de selección moverá el motor asociado, si hay asociados varios motores a una o varias teclas se moverán todos los motores asociados consecutivamente. Si un mismo motor se mueve varias veces dejarlo vacío para su cambio.

**00.10 Clave acceso segundo nivel.** La clave se introduce con las teclas 1,2 3 y 4. Estas teclas son siempre las 4 teclas de la derecha (junto display) de la primera fila. Pulsar 1 vez cada tecla hasta que el display marque "1 1 1 1" y pulsar recuperación. Si está OK pasará al siguiente nivel "00.11". Si esa clave no funciona hay una alternativa: "0 5 9 6".

### ACTIVAR O DESACTIVAR MANDO DE PROGRAMACIÓN

**Máquinas sin billeteo:** **12.22**, para desactivar el mando pulsar recuperación y cambiará a "02.22". Para volver a activar mismo procedimiento y cambiará a "12.22"

**Máquinas con billeteo:** **24.22/34.22**, pulsar recuperación y cambiará a **04.22, MANDO DESACTIVADO**  
Reactivar con recuperación. **24.22 Mando ACTIVADO.** **34.22 Mando + sonido ACTIVADO**

**MUY IMPORTANTE:** Si hay canales que le muestra agotado y tienen tabaco es porque la máquina detecta alguna anomalía en alguno de los extractores. **Para rearmar la máquina debe apagar y encender**, le mostrará unos códigos de memoria y seguidamente en intermitente mostrará " E-XX "(siendo XX el número de motor). **Pulse botón de programación SÓLO MIENTRAS LE MUESTRA EL ERROR.**

### DETALLES DE PROGRAMACIÓN PERMANENTE: NO CAMBIAR

Hay varios aspectos de programación que deben de permanecer para el óptimo funcionamiento de la máquina, las 2 últimas (10.22 y 12.22) sólo en máquinas con billeteo.

"00.16" Sin V retentora

"00.17" Crédito máximo (para consultar valor pulsar P1): debe ser de 6,00€ o 7,00€

"01.19" Unión de canales activado

Debajo sólo para máquinas con billeteo.

"10.22" Billetero activado

"12.22" Monedero activado.

[WWW.MAQUINASDETABACO.COM](http://WWW.MAQUINASDETABACO.COM)



GMV PREMIUM/CRYSTAL. Pulse 1 vez botón de programación y flechas ▲ ▼ para subir o bajar en el menú.

**00.00 Recarga monedas**, pulsar la tecla ► y el display mostrará "DINERO RECARGADO" introducimos el cambio una a una hasta que se llene, una vez lleno rechazará (o enviará a hucha) las monedas y en el display mostrará el valor de la moneda intermitente.

Monedero de 4 tubos: 0,05€ - 0,10€ - 0,20€ y 0,50€, Monedero de 5 tubos + 1,00€

Monedero de 6 tubos: da cambio y recarga de las 6 monedas. Si tiene tolvas se recarga directamente.

**00.01 Descarga de monedas**. Pulsando las teclas del teclado numérico (sólo una vez) 1, 2, 3, 4 y 5 nos mostrará las monedas que hay en cada tubo, si pulsamos 2 veces la misma tecla descargará 5 monedas del tubo correspondiente. La tecla 5 sacará monedas de la tolva si tiene monedero de 4 tubos, si tiene monedero de 5 tubos la descarga de tolvas es con tecla 6, así mismo tecla 7 si tiene monedero de 6 tubos con las 6 monedas diferentes.

**01.03 Cambio de precios con teclado**. Pulsando cualquier y le mostrará el precio actual, para cambiar el precio marque con el teclado numérico, el precio que marque en el display es el que quedará grabado, si desea copiar-pegar pulse recuperación con el valor deseado y pondrá "FIJAR PRECIO", seguidamente pulsa las teclas que desee con ese precio, para terminar de copiar pulse recuperación y seguirá en modo normal.

**02.03 Cambio precios con dinero**. Introduzca el importe deseado (de menor valor) y pulse las teclas que desea programar con ese importe, una vez programado añada monedas y el valor mostrado en el display se incrementará hasta otro precio y pulse las teclas deseadas con ese precio. Siga el procedimiento hasta completar la botonera de menor a mayor precio

**00.04 Mover motores**. Pulsando las teclas de selección moverá el motor asociado, si hay asociados varios motores a una o varias teclas se moverán todos los motores asociados consecutivamente. Si un mismo motor se mueve varias veces dejarlo vacío para su cambio.

**00.10 Clave acceso segundo nivel**. Para introducir la clave pulsar la tecla ► y seguidamente 4 veces la tecla numérica "1" hasta que el display marque "1 1 1 1" y pulsar recuperación. Si está OK pasará al siguiente nivel "00.11". Si esa clave no funciona hay una alternativa: "0 5 9 6".

Todos los aspectos de programación que hay a partir de aquí no se deben de cambiar.

### ACTIVAR O DESACTIVAR MANDO DE PROGRAMACIÓN

**Máquinas sin billeteo: 02.22/12.22**, para desactivar pulsar recuperación y cambiará a "02.22" **NO USAR MANDO**. Para volver a activar mismo procedimiento y cambiará a "12.22", **USAR MANDO**.

**Máquinas con billeteo: 04.22/ 24.22/ 34.22**, pulsar recuperación y cambiará a **04.22**; "NO USAR FICHA/MA"

**24.22 "USAR MANDO" y 34.22 "USAR MANDO + SONIDO"**. Display hace sonido al activar venta desde el mando.

Para salir de programación pulse botón de programación (detrás del display)

### DETALLES DE PROGRAMACIÓN PERMANENTE

Hay varios aspectos de programación que deben de permanecer para el óptimo funcionamiento de la máquina.

"00.16" Sin V retentora

"00.17" Crédito máximo (para consultar valor pulsar ">") debe ser de 6,00€ o 7,00€

"01.19" Unión de canales.

#### **(DEBAJO OPCIONES SÓLO PARA MÁQUINAS CON BILLETEO)**

"10.22" Billetero activado, MDB

"12.22" Monedero MDB

[WWW.MAQUINASDETABACO.COM](http://WWW.MAQUINASDETABACO.COM)

