

Serie ARGOS V.2

Tabaco · Manual de Programación

Guía compacta del menú de programación de la máquina.

Contenido:

- 5.8 Modo de programación de la máquina
- 5.9 Direcciones de programación (Menú Principal)
 - Personalizable · Operador · Técnico · Venta · Máquina
 - Periféricos · Ajustes · Comunicaciones
- Anexo: 5.7 Reset de máquina (sólo servicio técnico)

5.8. Modo de programación de la máquina

5.8.1. Menú de espera sin crédito (estado de espera)

Este menú estará en estado de espera, visualizando en el “display” mediante rotaciones de pequeños espacios de tiempo: el mensaje publicitario, modelo de máquina, la hora, la dirección web de **JOFEMAR**. Pulsando sobre la botonera de selección de producto, el “display” mostrará el precio del producto.



Nota:

Si la máquina está fuera de servicio se mostrará en “display” la causa. En ese caso no aceptará ninguna moneda y no permitirá ninguna venta. La máquina puede estar fuera de servicio por no haber detectado ningún motor conectado (esto puede ser debido a

que no se ha conectado ningún canal a la máquina o no está conectado el cable de conexión de canales a la tarjeta de control), por avería del sistema de detección de producto.

5.8.2. Menú de espera con crédito (estado de trabajo)

A este menú se accede introduciendo crédito y seguidamente se podrá seleccionar el producto. Si el crédito introducido es insuficiente la máquina se lo mostrará en el “display”. En este menú no se pueden modificar los valores mostrados en el “display”.



5.8.3. Menú de programación (estado de programación) ^(P)

Para entrar y acceder a las direcciones de programación, es necesario pulsar ^(P) situado en la parte interior de la puerta al entrar en este menú se pueden modificar todos los valores de las opciones de programación de la máquina.

Para acceder a las distintas direcciones de programación podemos ir hacia arriba si pulsamos ^(▲) o hacia abajo si pulsamos ^(▼) para acceder a la opción pulsaremos ^(A) y para retroceder de una opción pulsar ^(C). El orden de las direcciones de programación es el mismo que podemos encontrar en este manual.

? Direcciones mostradas por el “display” en modo descriptivo (por defecto) ?

(Para visionar en modo numérico todas las funciones pulsar recuperación ^(R))



NOTA: Para modificar el contenido de las direcciones de programación, se utilizarán los pulsadores de selección de la máquina. El uso de los mismos se debe hacer en el orden y forma descrita a continuación para cada dirección.

P		Acceso a programación	
Pulsar... Pulsando... 	▲	Selección de producto/ Sube la opción ↑	
	▼	Selección de producto/ Baja la opción ↓	
	A	Selección de producto/ Acepta/Entra la opción	
	C	Selección de producto/ Cancela/Retrocede la opción	
	▶	Selección de producto/ Desplaza el cursor hacia la derecha →	
	◀	Selección de producto/ Desplaza el cursor hacia la izquierda ←	
	N	Selección de producto/ Selección numérica (1,2,3,4,5,6,7,8,9,0)	
	S	Selección de producto	
	R	Recuperación de monedas	

La máquina también puede abandonar el estado de programación automáticamente y volver al estado de espera sin crédito si pasan alrededor **de 2 minutos** sin realizar ninguna pulsación de tecla o sin introducir ninguna moneda (en el caso de recarga de tubos).

5.9. Direcciones de programación (Menú Principal)



(207) MENÚ PERSONALIZABLE

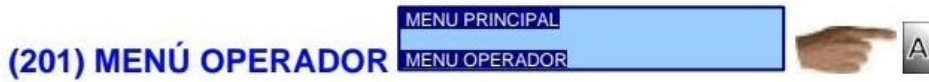
Con esta opción el propietario de la máquina podrá configurar un menú propio con las opciones que considere más útiles para que le aparezca de forma más rápida



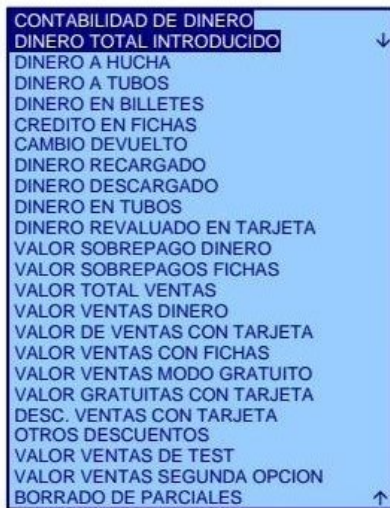
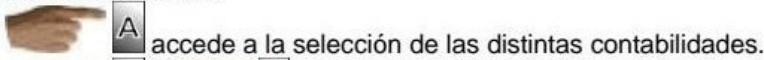
La primera vez y mientras que no se modifique, al acceder a esta opción aparecerá vacío.



En el menú de operador están las siguientes opciones:



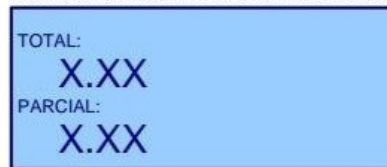
Esta opción permite la visualización de las distintas contabilidad que la máquina registra llevadas en dinero.



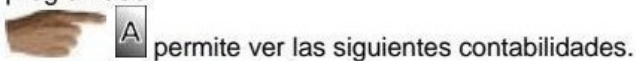
Estando en BORRADO DE PARCIALES ejecuta un borrado de los parciales de las contabilidades de dinero.



En cualquier otra contabilidad visualiza el valor de la contabilidad seleccionada

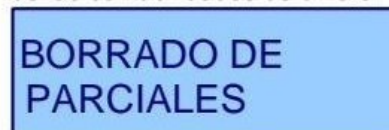


Esta opción permite visualizar las ventas que la máquina registra por cada producto programado.



Estando en BORRADO DE PARCIALES

ejecuta un borrado de los parciales de las contabilidades de dinero.



VENTAS EN MODO GRATIS
 VENTAS GRATIS CON TARJETA
 VENTAS DE PRUEBA
 VENTAS PERDIDAS AGOTADO CAMBIO
 VENTAS PERDIDAS AGOTADO PRODUCTO
 BORRADO DE PARCIALES ↑

En cualquier otra contabilidad produce la visualización del valor de la contabilidad seleccionada

1 -> T: X P: X
 2 -> T: X P: X
 3 -> T: X P: X
 4 -> T: X P: X
 5 -> T: X P: X



MENU OPERADOR
 VENTAS POR MAQUINA

(018) VENTAS POR MÁQUINA

En esta opción pueden visualizarse las mismas contabilidades que en la opción anterior contabilizadas por máquina.

permite ver las siguientes contabilidades.



Estando en BORRADO DE PARCIALES ejecuta un borrado de los parciales de las contabilidades de dinero.

VENTAS POR MAQUINA
 VENTAS TOTALES ↓
 VENTAS CON DINERO
 VENTAS CON TARJETA
 VENTAS CON FICHAS
 VENTAS EN MODO GRATIS
 VENTAS GRATIS CON TARJETA
 VENTAS DE PRUEBA
 VENTAS PERDIDAS AGOTADO CAMBIO
 VENTAS PERDIDAS AGOTADO PRODUCTO
 BORRADO DE PARCIALES ↑

BORRADO DE PARCIALES

En cualquier otra contabilidad visualiza el valor de la contabilidad seleccionada

TOTAL:
 X.XX
 PARCIAL:
 X.XX



MENU OPERADOR
 RECARGA DE TUBOS

(015) RECARGA TUBOS

En esta opción se recargan los tubos del monedero, contabilizándose las monedas en la contabilidad correspondiente.

aparece en "display"

Con cada moneda que se introduce aparece en display el valor de la moneda y cuantas monedas hay en el tubo de ese valor.



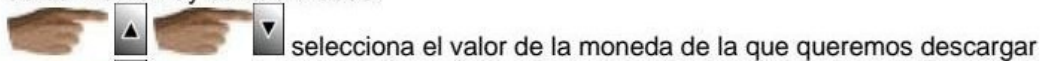
MENU OPERADOR
 DESCARGA DE TUBOS

(016) DESCARGA TUBOS

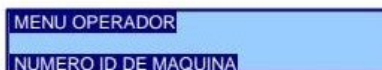
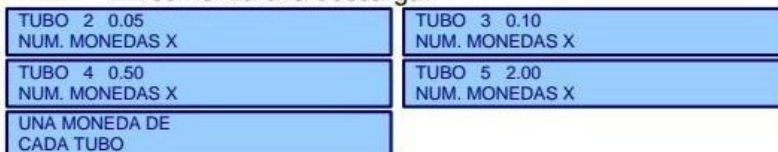
En esta opción se puede hacer una descarga de los tubos del monedero.



aparece el siguiente “display” Esto indica el valor de la moneda que va a tubos y el número de monedas que actualmente hay contabilizadas.

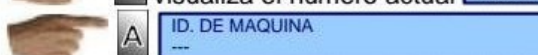
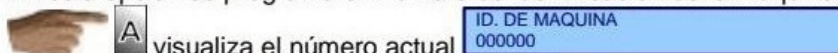


selecciona el valor de la moneda de la que queremos descargar comenzará la descarga.



(050) NÚMERO ID. DE MÁQUINA

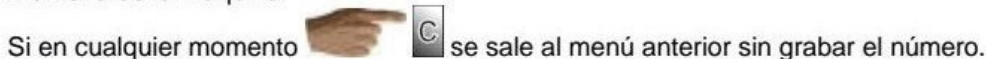
En esta opción se programa en número de identificación de la máquina.



Se puede programar un número de 6 dígitos que se usará en los tickets de impresora, contabilidades, comunicaciones etc. como identificación de la máquina.

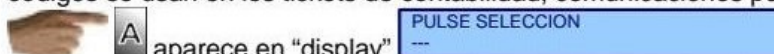


mediante la selección numérica. Una vez aceptados los 6 dígitos se graba el nuevo número de identificación en la memoria de la máquina.

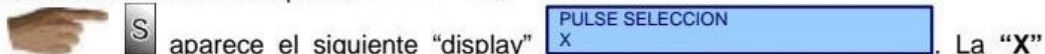
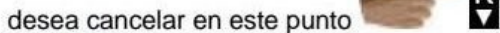


(049) CÓDIGOS DE PRODUCTO

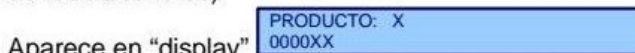
En esta opción se programa los códigos de identificación de los productos. Estos códigos se usan en los tickets de contabilidad, comunicaciones por módem o terminal.



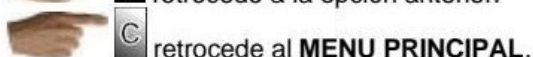
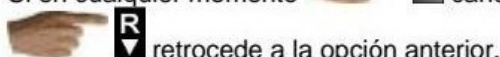
En esta situación la máquina espera que se pulse la selección correspondiente, si se desea cancelar en este punto



La “X” representa el número de producto activo dentro de la máquina (ver la opción de uniones de teclas/canales).



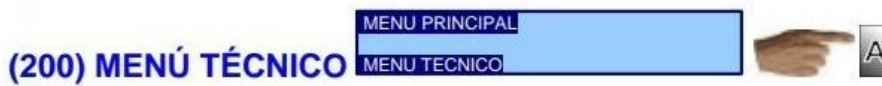
Aparece en “display” Para poder programar el numero de identificación de producto de la misma manera que se programó el de máquina.



retrocede a la opción anterior. retrocede al **MENU PRINCIPAL.**



En el menú de técnico están las siguientes opciones:



Esta opción sirve para revisar visualmente la actividad de la máquina.

entra en la opción y aparece el último evento almacenado



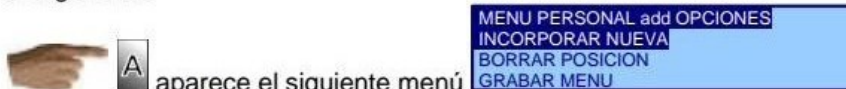
pasa de un evento a otro finalizando en



Para poder interpretar el log, ver el documento "log de eventos".



Esta opción permite incorporar opciones al menú personalizado. El proceso a seguir es el siguiente.



aparece el siguiente menú
 nos desplazaremos por las opciones

accede a la función elegida.

Si nos encontramos en la función **INCORPORAR NUEVA**

nos manda a la pantalla volvemos a

seguidamente veremos la pantalla

Nos colocamos en **BUSCAR OPCION**

mediante y aparece el menú



MENU PERIFERICOS
MENU AJUSTES
MENU COMUNICACIONES

seleccionamos mediante y y para incorporar la opción que se deseé y lo graba.

Estando en la opción **BORRAR POSICION** y nos posicionamos en la opción a borrar y lo elimina del menú.

Estando en **GRABAR MENU**

PROGRAMANDO

ejecuta

vuelve a una posición anterior.

sale al menú anterior.

MENU TECNICO
MANTENIMIENTO DE CLAVES

(022) MANTENIMIENTO DE CLAVES

La máquina dispone de 4 claves distintas para proteger el acceso a las diferentes opciones. En esta opción se crean los números que se deberán introducir para activar las claves.

aparece en "display" **CLAVE NUM: 1**

seleccionamos la clave que queremos modificar de la 1 a la 4.

aparece la clave actual **CLAVE NUM: 1**
0

nos permite modificar la clave numérica de 4 dígitos **CLAVE NUM: 1**

CLAVE NUM: 1
2--- mediante la selección numérica.

sale al menú anterior y cambia la clave.

MENU TECNICO
CLAVES DE LAS OPCIONES

(023) CLAVES DE LAS OPCIONES


Esta opción nos permite indicar que opciones van a necesitar la introducción de una clave para poder acceder a ella. Dicha opción siempre aparece pero si esta protegida, al intentar entrar en ella la máquina solicita la clave de acceso. En caso de no introducirla correctamente no se accede a la opción. Si se va a trabajar con claves, no olvidar proteger esta opción y la anterior con clave de acceso para no poder consultar la clave.

aparece en pantalla **CLAVE NUM: 1**


se mueve entre claves de la 1 hasta la 4.

selecciona la opción a modificar y aparece la siguiente pantalla

MANTENIMIENTO DE CLAVES
Opc: X CLAV: Y
CLAVE INACTIVA
CLAVE ACTIVA

 sale al menú anterior y cambia la clave, “X” es el número de opción seleccionada “Y” es el número de clave.
Indica si la clave esta activa o inactiva para esa opción.

  para modificarla



 queda grabada la selección. Cuando la clave esta activa para esa opción significa que hay que presentarla para poder entrar en la opción. Una vez presentada la clave, no es necesario volver a presentarla mientras se permanezca en el estado de programación.



  retrocede al menú anterior.

(254) OPCIONES DEPURACION 


Esta opción nos permite depurar todas las opciones.



 muestra la primera opción. 

  se desplaza entre las opciones de la 0 hasta la 13.


 




En el menú de venta están las siguientes opciones:

(202) MENÚ VENTA 
 

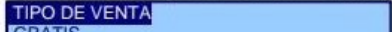





 

(006) TIPO DE VENTA 


 aparece el tipo de venta seleccionado actualmente.

  se desplaza por las distintas posibilidades y  graba la selección elegida.

Las opciones posibles son las siguientes.

 sale de programación.

(001) PRECIOS VENTAS CON DINERO 


 aparece en “display” 

  cambia a 


Si estando en **REVISION PRECIOS**

 **A** entramos en la pantalla 



 **S** muestra durante unos segundos el siguiente mensaje




Donde “Y” es el producto activo de esa selección (ver opción de programación de uniones teclas/canales) y “X.XX” es el precio actual de ese producto.


 **R** sale de este estado.

Estando en **MODIFICACION PRECIOS**

 **A** aparece la siguiente pantalla 

En esta pantalla se debe seleccionar con  **N** hasta el precio que queremos programar y  **A**.

Sobre el último dígito aparece la siguiente pantalla 

Donde “X.XX” es el precio que hemos programado. Debemos  **S** en las selecciones que queremos que funcionen con ese precio para ir asignándolo al producto.

Una vez terminada la asignación,  **R** para volver a programar otro precio.

Si no necesitamos programar otro precio  **C** salimos de este estado.



 **A**  **N**



(002) PRECIOS VENTAS CON TARJETA

Esta opción se maneja igual a la anterior para los precios que la máquina aplica cuando tiene una tarjeta introducida.






 **A**  **N**



(009) PROGRAMACIÓN OP. RECUPERACIÓN

En esta opción se programa si la máquina va a permitir recuperar el dinero sin realizar ninguna venta o bien va a obligar a una venta antes de dar el dinero introducido. Recordemos que si no hay disponible el producto solicitado por el cliente la máquina debe permitir siempre la recuperación.

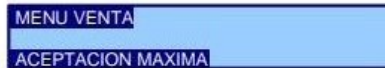
 **A** aparece la opción actual.

 **N**  **A** cambia entre las distintas posibilidades y  **A** graba la selección visualizada.

Las opciones posibles son las siguientes.







(020) ACEPTACIÓN MÁXIMA

Permite limitar el valor que la máquina va a aceptar. Actualmente las máquinas deben aceptar dinero por encima de precio máximo para permitir la recarga de los tubos de cambio. Este valor es el que limita esta acción.

visualiza la aceptación máxima programada actualmente



una segunda vez podemos modificar este valor



mediante la selección numérica, graba el importe sobre el último dígito ó

acepta y graba el importe.

no graba nada y sale de la acción.



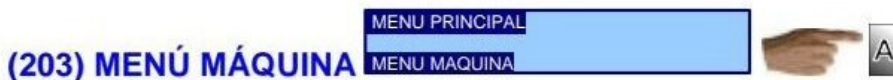
(021) DEVOLUCIÓN MÁXIMA

Este es el valor mas alto que la maquina va a devolver después de una venta. En maquinas con mucha disparidad de precios, puede ser conveniente para que no se use la máquina como dispensadora de cambio.

? Esta opción se maneja igual a la anterior.



En el menú de máquina están las siguientes opciones:



(203) MENÚ MÁQUINA



(066) ESTADO DE LOS EXTRACTORES

aparece una pantalla con las dos opciones siguientes

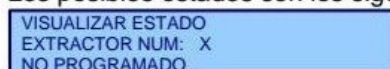


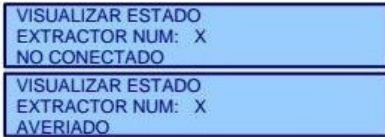
Teniendo seleccionado **VISUALIZAR ESTADO**

aparece el siguiente “display” esto es, el estado del primer extractor de la máquina.

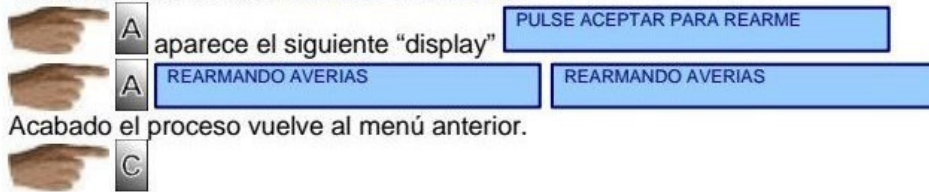
seleccionamos cada uno de los extractores que contenga la máquina.

Los posibles estados son los siguientes:





Teniendo seleccionado **REARME AVERIAS**



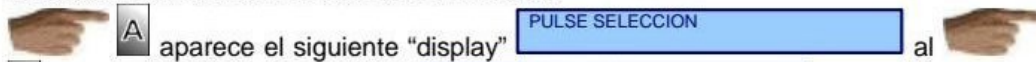
Acabado el proceso vuelve al menú anterior.



pasamos a la pantalla siguiente



Estando en **REVISION DE CONFIGURACION**

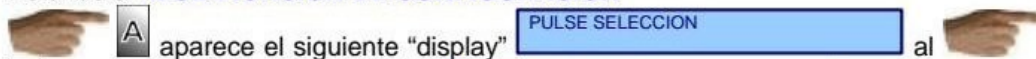


Donde "Z" es el numero de producto activo, "PXX" es el pulsador unido a ese producto (puede haber mas de uno) y "MY" es el motor (puede haber mas de uno).

Progresivamente podemos revisar todos los productos.

Para terminar en esta pantalla hay que

Estando en **MODIFICACION DE CONFIGURACION**

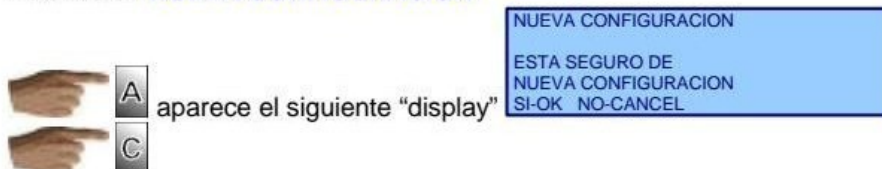


debemos ir que queremos se asignen a este producto y los micros de producto de los extractores que queremos unir a dicho producto.

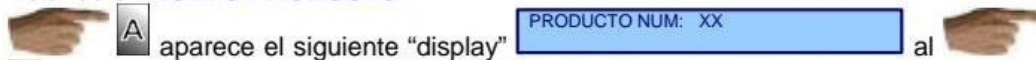
Para acabar el grupo y podemos seleccionar otro producto activo.

vuelve al menú anterior.

Estando en **NUEVA CONFIGURACION**



Estando en **NUEVO PRODUCTO**



vuelve al menú anterior.



(065) MANEJO MANUAL

Comprueba el estado de todos los extractores que seleccionemos.



aparecerá en el “display” el primero de los extractores por defecto



avanza por todos los extractores que tiene la máquina.



realiza una comprobación del estado del extractor.

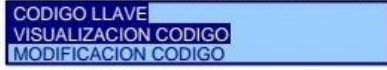


(104) CÓDIGO LLAVE

Mediante un código que deberemos introducir sobre la botonera de selección de producto, dispondremos de la llave de la máquina para posibles inspecciones.



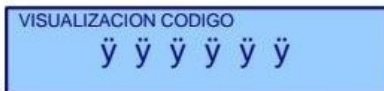
aparecerá en el “display” el siguiente menú



Estando en **VISUALIZACION CODIGO**



aparece el código existente



Estando en **MODIFICACION CODIGO**



veremos



cambiamos el

código con el teclado numérico.



graba el nuevo código y sale al menú anterior.

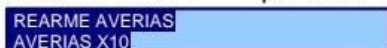


(103) REARME AVERIAS

Rearma las posibles averías del compacto X10



aparecerá en el “display” el siguiente menú



ejecuta la acción

REARMANDO
REARMANDO AVERIAS

REARMANDO
REARMANDO AVERIAS

terminado el

REARME AVERIAS
AVERIAS X10

proceso aparece la siguiente pantalla





En el menú periféricos están las siguientes opciones:

(204) MENÚ PERIFÉRICOS



MENU PRINCIPAL

MENU PERIFERICOS



Aparece un submenú con las siguientes opciones

MENU PERIFERICOS
MENU OPCIONES X10
INHIBICIONES BILLETERO

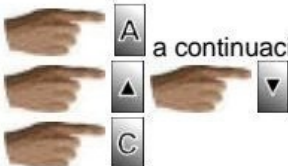




(209) MENU OPCIONES X10

MENU PERIFERICOS
MENU OPCIONES X10

MENU OPCIONES X10
INHIBICIONES MONEDERO
RECARGA TUBOS
DESCARGA TUBOS
OPCIONES DE PROGRAMACION
ESTADO DEL MONEDERO

a continuación aparece el siguiente menú

(014) INHIBICIONES MONEDERO

MENU OPCIONES X10
INHIBICIONES MONEDERO

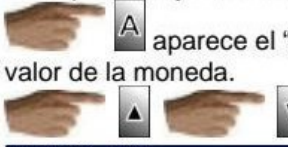
Sirve para ver y modificar la situación de admisión de las distintas monedas.

MONEDA: X.XX
ACEPTADA

aparece el “display” donde “X.XX €” es el valor de la moneda.

MONEDA: X.XY
ACEPTADA

van apareciendo las situaciones de las distintas monedas



Cuando queramos modificar la situación de alguna de ellas el “display”

MONEDA: X.XX
M ACEPTADA



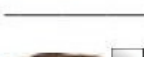
cambia a

La “M” en la segunda línea indica que se va a modificar su situación.

pasa de “ACEPTADA a INHIBIDA”.

graba la nueva situación.

salimos sin grabar.



MENU OPCIONES X10

(015) RECARGA TUBOS

RECARGA TUBOS

RECARGA TUBOS

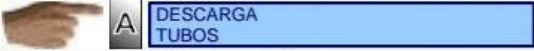
? Ver menú de operador

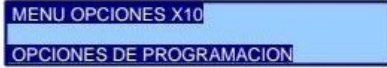
? Ver menú de operador.



(016) DESCARGA TUBOS



? Ver menú de operador.

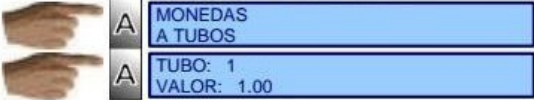


(039) OPCIONES DE PROGRAMACION

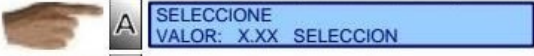
Esta función nos permite cambiar la cantidad de monedas que van a ir a parar a cada tubo del monedero ó el rebase de monedas del mismo.



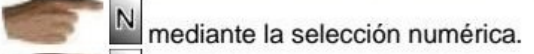
Estando en **MONEDAS A TUBOS**



pasamos del primer tubo que aparece por defecto al siguiente.



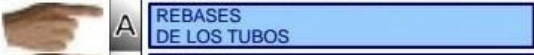
cambiamos el valor de las monedas,



mediante la selección numérica.

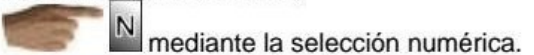


Estando en **REBASES DE LOS TUBOS**

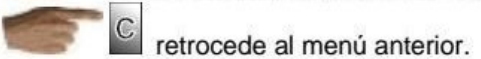


pasamos del primer tubo que aparece por defecto al siguiente.

cambiamos la cantidad de monedas que deseemos para el rebase,



mediante la selección numérica.



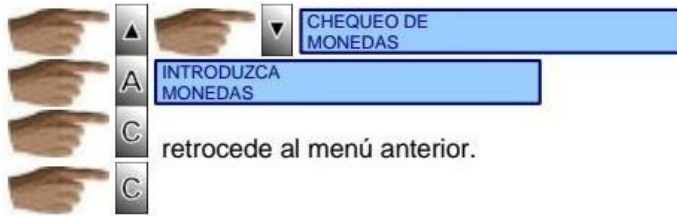
retrocede al menú anterior.



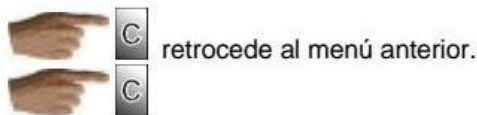
(041) ESTADO DEL MONEDERO

Sirve para conocer el estado de carga en el que se encuentra el monedero y cargar el mismo.

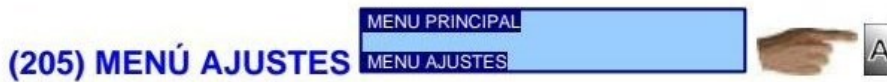




(017) INHIBICIONES BILLETERO
Su manejo es igual a la función (014) inhibiciones monedero.



En el menú de ajustes aparecen las siguientes opciones:



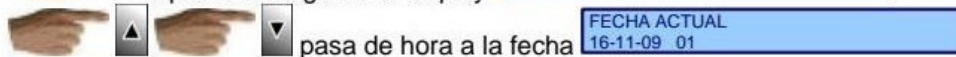
(205) MENÚ AJUSTES



(007) AJUSTE FECHA Y HORA



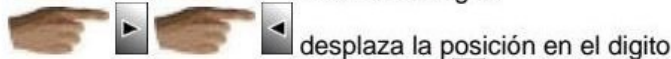
aparece el siguiente "display"



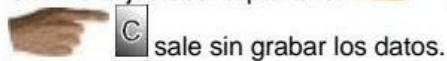
pasa de hora a la fecha

podremos modificar tanto la fecha como la hora.

El "01" de la derecha indica el día de la semana.

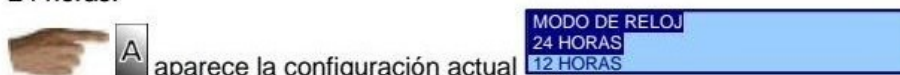


Una vez ajustada la pantalla graba los valores.



(043) MODO DE RELOJ 12/24 HORAS


Es posible programar la apariencia del reloj durante el reposo de la máquina entre 12 y 24 horas.



aparece la configuración actual

cambia la configuración.

Para grabar la nueva configuración


 **C** para salir sin modificar. Esta opción modifica la apariencia del reloj en reposo, en programación el reloj se ve siempre en formato 24 horas para evitar errores.




MENU AJUSTES
PROGRAMACION MENSAJE

(013) PROGRAMACIÓN MENSAJE

En esta dirección es posible programar un mensaje de hasta 54 caracteres que rota de forma rotativa durante la espera sin crédito.


 **A** PROGRAMAR MENSAJE



 **A** !"#%&'()*+,-./0123456789:;<=>?@ABC
DEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ[\]^_`a
bcdefghijklmnopqrstuvwxyz{|}

accede al display de texto descriptivo.


Con la primera letra marcada por el cursor.


Para desplazar el dígito   a la derecha o a la izquierda.

 **A** selecciona el carácter.

Una vez seleccionado todo el texto buscar en "display" usando  

TERMINAR ó RETROCEDER

 **A** acepta y graba el mensaje.

 **C** sale grabando los datos.

 **C**




MENU AJUSTES
PROGRAMACION PITIDO


(010) PROGRAMACIÓN PITIDO

En esta opción se programa si está activo el pitido al pulsar una tecla en programación y venta.

 **A** indica la situación actual PITIDO AL PULSAR
OFF
ON

  cambia de opción.

 **A** graba el dato modificado.


 **C** sale a la pantalla principal.





MENU AJUSTES
NUMERO DE DECIMALES

(008) NÚMERO DE DECIMALES

Con esta opción se puede programar el número de decimales con los que trabaja la máquina. Para funcionar en modo € programar 2 decimales. Hay 6 posibilidades de programación.

 **A** indica la situación actual



Nº DECIMALES:
0 DECIMALES
1 DECIMALES
2 DECIMALES
3 DECIMALES
MONEDERO
BILLETERO
TARJETERO

  para seleccionar una u otra opción.

En la opción **MONEDERO** (utiliza los decimales enviados por el monedero).

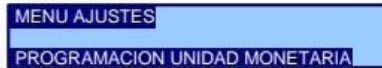
En la opción **BILLETERO** (utiliza los enviados por el billettero).

En la opción **TARJETERO** (utiliza los enviados por el tarjetero).


-  **A** graba el dato modificado.
-  **C** sale a la pantalla principal.




(012) PROGRAMACIÓN UNIDAD MONETERIA

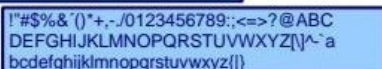


En esta opción programa los símbolos o textos que acompañan a las visualizaciones de dinero. Cuando se use el símbolo de “\$” o “&” estos símbolos van delante de la cifra. En caso contrario “€” van después de la cifra.

 **A** aparece la unidad programada actualmente






 **A** accede al display de texto descriptivo.






Con la primera letra marcada por el cursor.

Para desplazar el dígito   a la derecha o a la izquierda.

 **A** graba la letra o símbolo seleccionado como unidad monetaria. El máximo número de caracteres es **3**.

Una vez seleccionado el símbolo buscar en “display” usando   ó 




-  **A** acepta y graba el mensaje.
-  **C** sale grabando los datos.
-  **C**



(027) CONFIGURACIÓN DE IDIOMA





En esta opción podremos elegir los idiomas existentes.

 **A** aparece el idioma actual de la máquina




  cambiar de idioma.

 **A** modifica el idioma de funcionamiento de la máquina.

 **C** sale sin modificar el idioma.

Cada aplicación tiene un diferente juego de idioma.

 **C** retrocede al menú anterior.

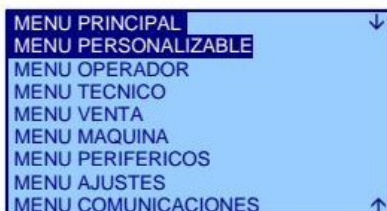


En el menú comunicaciones aparecen las siguientes opciones:

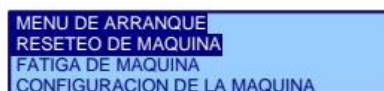
5.7. Reset de maquina

La máquina sale de fábrica configurada tanto la botonera de selección de producto, la unión de canales y las contabilidades con los valores iniciales. Si el servicio técnico lo considera necesario, podría realizar un reset de la máquina con los canales vacíos, para ello debe realizar la siguiente operación.

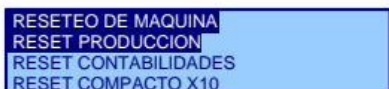
Estando en la pantalla inicial de la máquina, mantener pulsado el botón de programación **P** durante unos segundos, en el display aparecerá el **MENU PRINCIPAL**.



seguidamente
aparecerá



Nos desplazamos con el botón de programación **P** hasta la opción **RESETEO DE MAQUINA** para aceptar la opción pulsar cualquier pulsador de selección **S** y aparecerá el siguiente menú,



Volvemos a desplazarnos con el botón de programación **P** hasta la opción **RESET DE PRODUCCION**.

Para aceptar la opción pulsar cualquier pulsador de selección **S** y aparecerá la pantalla **PULSE PROG. PARA EJECUTAR**, pulsamos el botón de programación **P** la pantalla muestra ahora **MANTENER PULSADO PARA EJECUTAR**, mantener durante unos segundos pulsado el botón de programación **P** y la pantalla ejecuta **RESET PRODUCCION RESETEANDO ---** al finalizar el reset de máquina, el "display" vuelve al **MENU DE ARRANQUE**.

Para salir al **MENU PRINCIPAL** pulsar recuperación **R**

Para salir de la función pulsamos durante varias veces el pulsador de selección **C** y salimos a la pantalla inicial.

Nota: Ejecutando esta función pondremos todos los valores de la máquina configurada como salida de fábrica.



MUY IMPORTANTE: Esta opción es sólo para el servicio técnico.